

II Rodzinna gra miejska z okazji Narodowego Święta Niepodległości

REGULAMIN

§ 1. Cele Gry

1. upowszechnianie treści z zakresu edukacji patriotycznej, religijnej i historycznej,
2. upowszechnianie wiedzy na temat postaci historycznych mających wpływ na kształtowanie tożsamości narodowej,
3. rozwój kompetencji kulturowych, społecznych, obywatelskich,
4. rozwijanie umiejętności krytycznego myślenia, współpracy i odpowiedzialności,
5. kształtowanie nawyków aktywności ruchowej na świeżym powietrzu,
6. integracja zespołowa, aktywność społeczna i współrywalizacja.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Terenowa odbędzie się 11 listopada 2023 roku w godzinach 9.00 – 11.00 na terenie dzielnicy Węglin Południowy.
2. Gra polega odnalezieniu punktów oraz wykonaniu w wyznaczonym czasie zadań przygotowanych przez Organizatorów gry.
3. Zadania mają charakter zadań zręcznościowych, wymagających logicznego myślenia lub wykazania się kreatywnością.
4. Po trasie gry drużyny poruszają się tylko pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów.
5. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego, tj.: poruszanie się chodnikami, przechodzenie przez jezdnie w wyznaczonych miejscach, przechodzenie na zielonym świetle. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
6. Charakter imprezy powoduje, że drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
7. Odpowiedzialność za osobę niepełnoletnią ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
8. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania gry innym uczestnikom Organizator ma

prawo do wykluczenia ich z gry w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
10. Udział w grze jest bezpłatny.

§ 3. Uczestnicy Gry i zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w grze jest rejestracja drużyny liczącej **od 3 do 7 osób**, w skład której musi wchodzić przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.
2. Rejestracji dokonać można przed formularz internetowy do dnia **9 listopada 2023 do godz. 20.00**. W zgłoszeniu należy podać nazwę drużyny, imiona i nazwiska członków drużyny oraz telefon kontaktowy do jednego z członków drużyny (kapitana drużyny).
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wyznaczenia wcześniejszego terminu zamknięcia rejestracji.
4. Niepełnoletni uczestnicy gry muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć w dniu gry do punktu startowego, który będzie się znajdował przy Zespole Szkół nr 13. Rodzic może również wypełnić zgodę na miejscu przed rozpoczęciem Gry, formularz zgody będzie dostępny w punkcie startowym.
5. Każda z osób biorących udział w grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w grze.
6. Poprzez rejestrację i udział w grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - a) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry zgodnie z obowiązującymi przepisami;
 - b) opublikowanie przez Organizatora na stronie internetowej wizerunku uczestnika w ramach relacji z wydarzenia.
7. W trakcie gry członkowie poszczególnych drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczba członków drużyny będzie weryfikowana w poszczególnych punktach. W razie niezgodności drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w danym punkcie.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu. Drużyny, które do tego czasu nie zakończą gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
2. Zwycięzcą Gry zostanie Drużyna, która odnajdzie wszystkie punkty oraz otrzyma największą liczbę punktów za wykonane zadań. W przypadku uzyskania takiej samej ilości punktów o zwycięzcy zdecyduje czas przejścia całej gry.
3. Dla zwycięskiej Drużyny przewidziane są nagrody.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
3. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.