

REGULAMIN RODZINNEGO KONKURSU
„Moja własna gra edukacyjna i logopedyczna”
DLA UCZNIÓW KLAS I-III
SZKOŁY PODSTAWOWEJ NR 58 W LUBLINIE

§ 1
ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 58 ul. Beryłowa 7, 20-852 Lublin.
Osobą odpowiedzialną za przygotowanie i przeprowadzenie konkursu jest p.Marta Branica
we współpracy z zespołem pomocy psychologiczno-pedagogicznej.

§ 2
ZAŁOŻENIA OGÓLNE

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas I- III Szkoły Podstawowej nr 58 w Lublinie.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
3. Konkurs odbędzie się na terenie Szkoły Podstawowej nr 58, przy ul. Beryłowej 7 w Lublinie.
4. Informacje o konkursie oraz wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły.
5. Prace konkursowe będą prezentowane na okolicznościowej ekspozycji na szkolnym korytarzu.
6. Nagrodą w konkursie jest pamiątkowy dyplom za zajęcie wyróżnionych miejsc.

§ 3
CELE KONKURSU

1. Stymulacja wszechstronnego rozwoju dziecka.
2. Motywowanie uczniów do ćwiczeń - nauka przez zabawę.
3. Promowanie gier planszowych jako formy rozrywki i nauki.
4. Nabywanie umiejętności szkolnych i rozwijanie mowy dziecka i innych sfer funkcjonowania.
5. Rozwijanie funkcji poznawczych, doskonalenie logicznego myślenia.
6. Ćwiczenia kreatywności i pracy twórczej.
7. Rozwijanie umiejętności pracy w grupie, współuczestnictwa, przestrzegania zasad gry.
8. Integrowanie członków rodziny – wspólne wykonanie gier oraz ich wykorzystanie.

§ 4
ZAKRES DZIAŁAŃ KONKURSOWYCH

Zainteresowani uczestnicy indywidualnie lub z pomocą swojej rodziny mogą przystąpić do konkursu. Zadanie konkursowe obejmuje wykonanie gry: edukacyjnej lub/logopedycznej. Przygotowana pomoc może służyć nabywaniu umiejętności szkolnych: matematycznych, z zakresu czytania i pisania, ćwiczeniom pamięci, percepcji oraz wsparciu logopedycznemu: rozwijanie słownictwa, utrwalaniu prawidłowej wymowy, usprawnianiu aparatu mowy, ćwiczeniom oddechowym i innym. Praca powinna powstać z wykorzystaniem różnych środków plastyczno – technicznych. Może mieć formę gry planszowej, karcianej, loteryjki czy innej zaplanowanej przez jej autora. Niezbędne w zadaniu jest sformułowanie i zapisanie treści instrukcji.

§ 5
ZASADY KONKURSU

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas I - III Szkoły Podstawowej nr 58.
2. Technika i format pracy oraz liczba graczy dowolne.
3. Zgłaszający udział uczestnik może wykonać jedną grę planszową – samodzielnie lub z pomocą członków rodziny.
4. Praca konkursowa powinna zawierać wszystkie potrzebne elementy, instrukcję oraz metryczkę (imię i nazwisko, klasa autora, ew. współautorzy, tytuł gry).
5. Gry należy przekazać do wychowawcy klasy lub organizatora do dnia 12.06.2023
6. Powołana przez organizatora - trzyosobowa - komisja oceni pracę według wskazanych poniżej kryteriów.

§ 6
KRYTERIA OCENY PRAC

- Zgodność pracy z tematem;
- Walory i przeznaczenie gry (spełnianie kategorii gry edukacyjnej/ logopedycznej- służyć poprawie umiejętności lub poszerzeniu zasobów wiedzy graczy);
- Wykorzystanie w edukacji (opracowane przede wszystkim w celu nauczania i stymulowania rozwoju)
- Kreatywność podjętych działań;
- Estetyka wykonania i ogólne wrażenie artystyczne;

§ 7
INFORMACJE DODATKOWE

Ogłoszenie wyników szkolnego konkursu „Moja własna gra edukacyjna i logopedyczna” nastąpi do dnia 16.06.2023. Wyniki zostaną udostępnione na stronie internetowej placówki. Pokonkursowa wystawa prac zostanie zorganizowana na szkolnym korytarzu. Po zakończeniu wystawy prace zostaną zwrócone ich autorom – by mogli z nich korzystać podczas ćwiczeń w domu.