

Zespół Szkół nr 13 w Lublinie

Szkoła Podstawowa nr 58

**REGULAMIN RODZINNEGO KONKURSU
EKOLOGICZNEGO
NA GRĘ PLANSZOWĄ
DLA UCZNIÓW KLAS I-III
SZKOŁY PODSTAWOWEJ NR 58 W LUBLINIE**

§ 1

ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 58 ul. Beryłowa 7, 20-852 Lublin.

Osobami odpowiedzialnymi za przygotowanie i przeprowadzenie konkursu na poziomie edukacji wczesnoszkolnej (klasy I – III) w roku szkolnym 2022/2023 są: Izabela Zawadzka i Karolina Wróblewska.

§ 2

ZAGADNIENIA OGÓLNE

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas I- III Szkoły Podstawowej nr 58 w Lublinie.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
3. Konkurs odbędzie się na terenie Szkoły Podstawowej nr 58, przy ul. Beryłowej 7 w Lublinie.
4. Informacje o konkursie oraz wyniki konkursu, będą publikowane na stronie internetowej szkoły.
5. Prace konkursowe będą prezentowane na wystawie podsumowującej na szkolnym korytarzu.
6. Nagrodą w konkursie jest dyplom za zajęcie I, II i III miejsca.

§ 3

CELE KONKURSU

1. Kształtowanie postaw proekologicznych.
2. Promowanie gier planszowych jako rozrywki rozwijającej umiejętności poznawcze takie jak uwaga i koncentracja.
3. Kształtowanie pojęć matematycznych, doskonalenie logicznego myślenia.
4. Rozbudzanie twórczej aktywności i poszukiwanie oryginalnych rozwiązań.
5. Rozwijanie umiejętności przestrzegania zasad gry fair play.
6. Wzmacnianie więzi emocjonalnych i integrowanie członków rodziny.
7. Motywowanie uzdolnionych uczniów do poszerzania wiedzy i zainteresowań.

§ 4

ZAKRES WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI

Uczestnik konkursu powinien wykazać się umiejętnościami wykraczającymi poza podstawę programową. Zadanie konkursowe obejmuje wykonanie gry planszowej o tematyce ekologicznej z wykorzystaniem różnych środków plastyczno - technicznych oraz sformułowanie i zapisanie treści instrukcji.

§ 5

ZASADY KONKURSU

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas I - III Szkoły Podstawowej nr 58.
2. Każdy z uczestników może wykonać jedną grę planszową o tematyce ekologicznej, indywidualnie lub z innymi członkami rodziny.
3. Technika i format pracy dowolne, liczba graczy: od 2 do 4.

4. Praca konkursowa powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej: tytuł, instrukcję, planszę, pionki, kostki do gry oraz inne potrzebne elementy.
5. Każda praca powinna zawierać metryczkę obejmującą: imię i nazwisko ucznia, klasę.
6. Gry należy przekazać do wychowawcy klasy w terminie **do 13 kwietnia 2023r.**

§ 6

KRYTERIA OCENY PRAC:

Komisja konkursowa dokona oceny prac uwzględniając kryteria:

- zgodność pracy z tematem,
- oryginalność i kreatywność,
- twórczy dobór i wykorzystanie materiałów,
- estetyka wykonania,
- ogólne wrażenie artystyczne.

INFORMACJE DODATKOWE

Wręczenie dyplomów odbędzie się nie później niż w ciągu 10 dni od dnia rozstrzygnięcia konkursu.

Ogłoszenie wyników szkolnego konkursu na grę ekologiczną nastąpi **21 kwietnia 2023r.** Wyniki zostaną udostępnione na stronie internetowej szkoły:

www.sp58.lublin.eu