

Rodzinna gra miejska z okazji Narodowego Święta Niepodległości

REGULAMIN

§ 1. Cele Gry

1. upowszechnianie treści z zakresu edukacji patriotycznej, religijnej i historycznej,
2. upowszechnianie wiedzy na temat postaci historycznych mających wpływ na kształtowanie tożsamości narodowej,
3. rozwój kompetencji kulturowych, społecznych, obywatelskich,
4. rozwijanie umiejętności krytycznego myślenia, współpracy i odpowiedzialności,
5. kształtowanie nawyków aktywności ruchowej na świeżym powietrzu,
6. integracja zespołowa, aktywność społeczna i współrywalizacja.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Terenowa odbędzie się 11 listopada 2022 roku w godzinach 9.00 – 11.00 na terenie dzielnicy Węglin Południowy.
2. Gra polega odnalezieniu punktów oraz wykonaniu w wyznaczonym czasie zadań przygotowanych przez Organizatorów gry.
3. Zadania mają charakter zadań zręcznościowych, wymagających logicznego myślenia lub wykazania się kreatywnością.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. Po trasie gry drużyny poruszają się tylko pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów.
6. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego, tj.: poruszanie się chodnikami, przechodzenie przez jezdnie w wyznaczonych miejscach, przechodzenie na zielonym świetle. Drużyna, której choć jeden

z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.

7. Charakter imprezy powoduje, że drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. Odpowiedzialność za osobę niepełnoletnią ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
9. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania gry innym uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia ich z gry w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

§ 3. Uczestnicy Gry i zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w grze jest rejestracja drużyny liczącej **maksymalnie 6 osób**, w skład której musi wchodzić przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.
2. Rejestracji dokonać można przed formularz internetowy do dnia **10 listopada 2022 do godz. 20.00**. W zgłoszeniu należy podać nazwę drużyny, imiona i nazwiska członków drużyny oraz telefon kontaktowy do jednego z członków drużyny (kapitana drużyny).
3. Uczestnicy gry muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć w dniu gry do punktu startowego, który będzie się znajdował przed kościołem pw. św. Jana Kantego w Lublinie. Rodzic może również wypełnić zgodę na miejscu przed rozpoczęciem Gry, formularz zgody będzie dostępny w punkcie startowym.
4. Każda z osób biorących udział w grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w grze.

5. Poprzez rejestrację i udział w grze uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry zgodnie z obowiązującymi przepisami;
- opublikowanie przez Organizatora na stronie internetowej wizerunku uczestnika w ramach relacji z wydarzenia.

6. W trakcie gry członkowie poszczególnych drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczba członków drużyny będzie weryfikowana w poszczególnych punktach. W razie niezgodności drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w danym punkcie.

7. Liczba drużyn, które mogą wziąć udział w grze jest nieograniczona.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu. Drużyny, które do tego czasu nie zakończą gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.

2. Zwycięzcą Gry zostanie Drużyna, która odnajdzie wszystkie punkty oraz otrzyma największą liczbę punktów za wykonane zadań. W przypadku uzyskania takiej samej ilości punktów o zwycięzcy zdecyduje czas przejścia całej gry.

3. Dla zwycięskiej Drużyny przewidziane są nagrody.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
3. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.