



## OGÓLNOPOLSKI projekt edukacyjny „Dzieci programują”

### II edycja – ZAGRAJMY

Projekt edukacyjny – „Dzieci programują” druga edycja **ZAGRAJMY** – jest kontynuacją wdrażania dzieci do nauki programowania czyli wspomaganie takich umiejętności jak: logiczne myślenie, kreatywne rozwiązywanie problemów, precyzyjne prezentowanie myśli i pomysłów, współpracy zespołowej i dobrej organizacji pracy poprzez gry, które sami zrobimy.

Pomysłów na grę jest mnóstwo, każda może być niepowtarzalna, wyjątkowa i fajna. Może to też być modyfikacja gry, która jest już znana ale w naszym, innym wydaniu okaże się jeszcze fajniejsza.

Projekt **ZAGRAJMY** wychodzi naprzeciw przekonaniu, że gry komputerowe są dla dzieci ciekawsze od planszówek. Zaproponujemy dzieciom samodzielne konstruowanie gier, wymyślanie strategii, rysowanie i tworzenie planszy, pionków, a na koniec sama przyjemność – **ZAGRAJMY**.

Dzieci będą aktywnymi twórcami gier, a nie tylko biernymi ich odbiorcami. Wykorzystamy materiały, które dostępne są w salach: kartony, kredki, pudełka, nakrętki i wiele różnych. Jeśli dysponujecie darami Froebela będzie też okazja na ich wykorzystanie do freblowskich gier i zabaw.

Projekt kierowany jest do wszystkich nauczycieli, którzy zaczynają i kontynuują wdrażanie nauki programowania u dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym, ale również i dla rodziców, którzy poszukują alternatywy dla swoich dzieci przed przesiadywaniem przed komputerem, smartfonem czy tabletem. Pokażemy, że gry planszowe to wspaniała, twórcza i umysłowa rozrywka dla każdego zarówno w sali przedszkolnej/szkolnej jak i w domu.

Projekt realizowany będzie od października do maja. Przykładowa tematyka gier:

- Październik - „Poznajmy się” - gry i zabawy na dobry początek
- Listopad – „Przygoda w lesie”- gra planszowa
- Grudzień – „Zagrajmy w karty”- towarzyskie gry karciane
- Styczeń – „Dobierz i połóż”- domino na różne sposoby
- Luty – „Zimowa rywalizacja”- wyścigi
- Marzec – „Matematyczne rozgrywki” – gry matematyczne
- Kwiecień – „Na logikę” – gry logiczne
- Maj – „Wakacyjna wyprawa” – gra planszowa

Koordynator projektu:

Barbara Bałdyga